








HY15P-Hex Loader

軟體使用說明

目 錄

1. HEX LOADER 入門	4
1.1 軟體簡介	4
1.2 軟體安裝	4
1.2.1 安裝	4
1.2.2 卸載	6
1.3 視窗介面	6
1.4 操作步驟	7
1.4.1 讀出燒錄器 Flash Memory 的 Code	11
1.5 PC 連線燒錄 OTP	11
1.5.1 晶片檢查(Blank Check) 	12
1.5.2 編程晶片 (Program) 	12
1.5.3 確認編程晶片 (Verify) 	13
1.5.4 讀取晶片 (Read) 	14
1.5.5 AUTO 	14
2. HEX LOADER 注意事項	16
2.1 設定項目	16
3. 離線燒錄	17
3.1 PROGRAM KEY 執行 BLANK 功能選擇	17
3.2 BUZZER 功能選擇	17
4. 修訂紀錄	18

注意：

- 1、本說明書中的內容，隨著產品的改進，有可能不經過預告而更改。
請客戶及時到本公司網站下載更新 <http://www.hycontek.com>。
- 2、本規格書中的圖形、應用電路等，因第三方工業所有權引發的問題，本公司不承擔其責任。
- 3、本產品在單獨應用的情況下，本公司保證它的性能、典型應用和功能符合說明書中的條件。當使用在客戶的產品或設備中，以上條件我們不作保證，建議客戶做充分的評估和測試。
- 4、請注意輸入電壓、輸出電壓、負載電流的使用條件，使 IC 內的功耗不超過封裝的容許功耗。對於客戶在超出說明書中規定額定值使用產品，即使是 間的使用，由此所造成的損失，本公司不承擔任何責任。
- 5、本產品雖內置防靜電保護電路，但請不要施加超過保護電路性能的過大靜電。
- 6、本規格書中的產品，未經書面許可，不可使用在要求高可靠性的電路中。例如健康醫療器械、防災器械、車輛器械、車載器械及航空器械等對人體產生影響的器械或裝置，不得作為其部件使用。
- 7、本公司一直致力於提高產品的品質和可靠度，但所有的半導體產品都有一定的失效概率，這些失效概率可能會導致一些人身事故、火災事故等。當設計產品時，請充分留意冗餘設計並採用安 指標，這樣可以避免事故的發生。
- 8、本規格書中內容，未經本公司許可，嚴禁用於其他目的之轉載或複製。

1. Hex Loader 入門

1.1 軟體簡介

Hex Loader 的目的為，針對 HY15P IDE 各版本所產生的.Hex 檔，只要透過此燒錄軟體，均可經由硬體燒錄器進行燒錄。(需正確選擇晶片型號和燒錄器編號，詳見第2章說明)

1.2 軟體安裝

1.2.1 安裝

運行 HY15P-Hex Loader 所需的最低系統配置：

- PC 硬體需求
 - PC 相容的奔騰 (PENTIUM®) 級系統
 - 128 MB 記憶體 (推薦 256MB)
 - 10 GB 硬碟空間
- 支援作業系統
 - Windows 98SE /Windows 2000/Windows XP/Windows Vista/Windows 7
- 適用下列介面模式
 - USB Port
- 適用軟體支援版本
 - HY15P Hex Loader V1.0 以上
- 支援產品型號:
 - HY15P系列
- 燒錄器硬體支援型號:
 - HY15000-WK01 燒錄器
- 程式版本相容性:
 - HY15P IDE 各程式版本所組譯出的燒錄檔案(.HEX)，
 - 都可經由 Hex Loader 軟體，進行下載燒錄。
- 功能項目:
 - 支援下載到燒錄器的 Flash 記憶體
 - 支援讀取下載到燒錄器的 Flash 記憶體

對於某些 Windows 作業系統，要在電腦中安裝軟體，需要管理員訪問許可權。

- 在光碟或檔案中尋找並執行 Setup.exe 執行檔。
- 按畫面照指示一步一步向下執行安裝步驟，如圖 1- 1

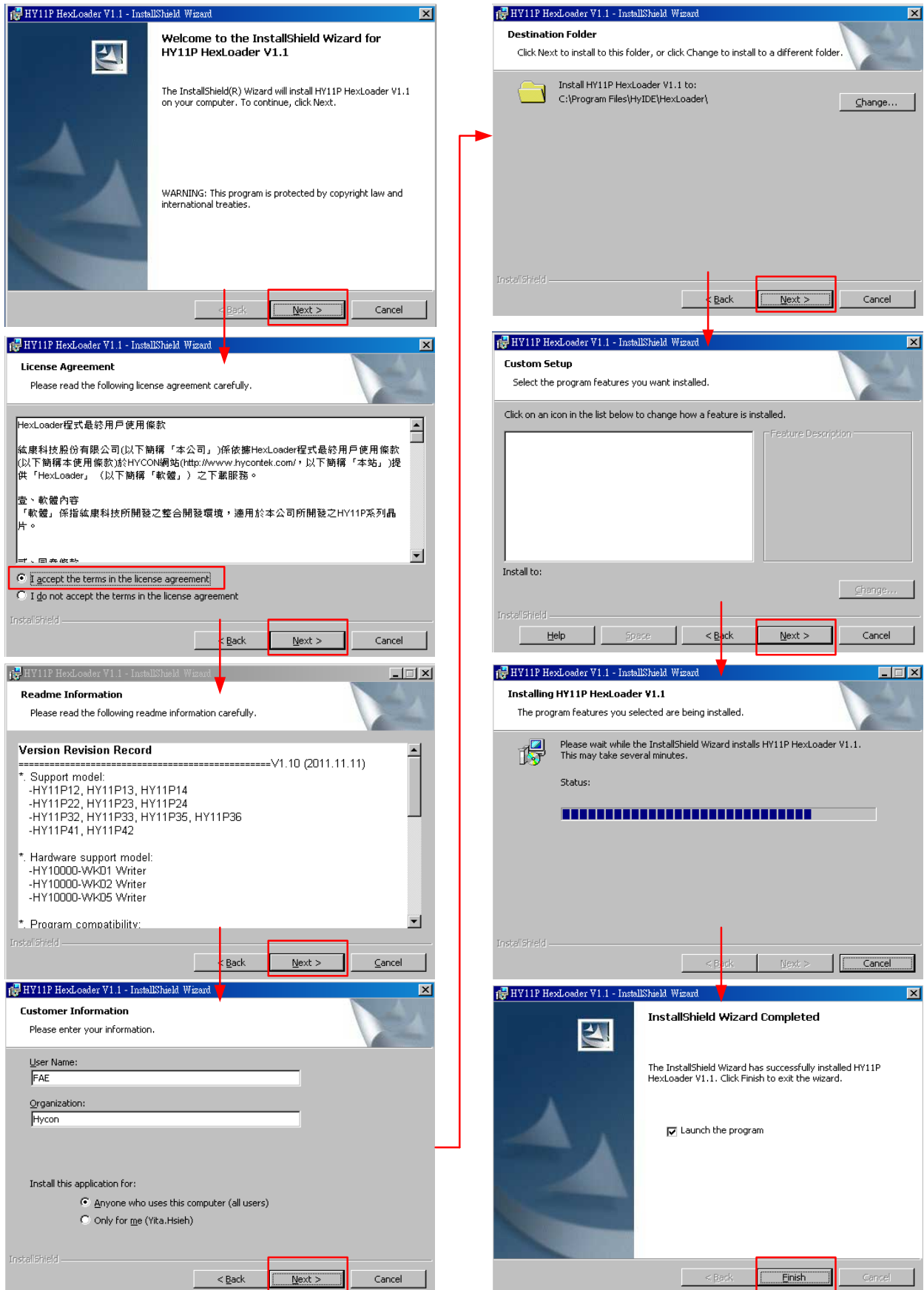


圖 1- 1

1.2.2 卸載

請到控制台的“新增或移除程式”尋找 HY15P-Hex Loader 選擇移除程式，即可。

1.3 視窗介面

打開軟體時會出現以下畫面，如圖 1- 2 下所示。

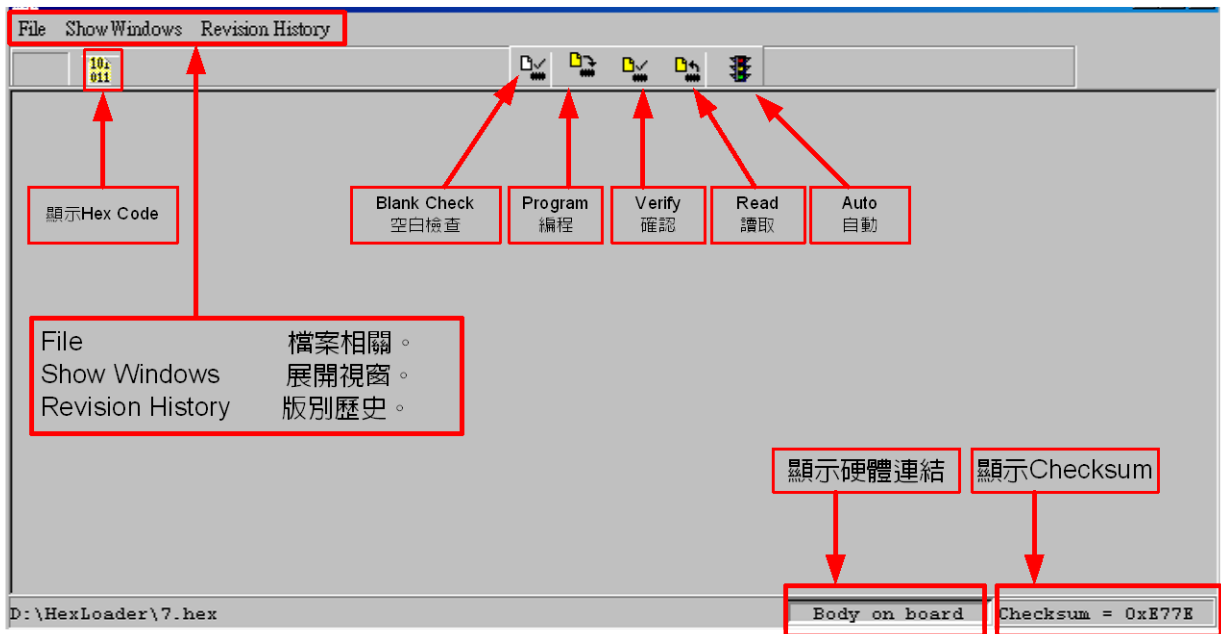


圖 1- 2

當介面點選 File 出現選擇畫面如，如圖 1- 3。

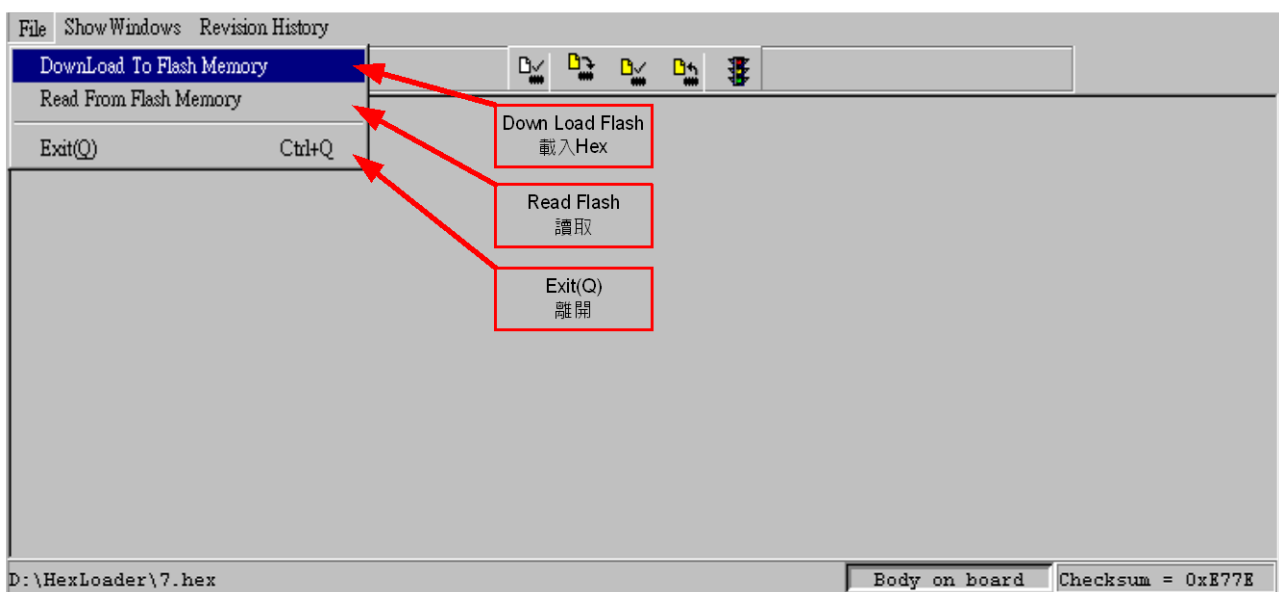


圖 1- 3

Down Load To Flash Memory → 下載到燒錄器 Flash 記憶體。
Read From Flash Memory → 讀取燒錄器的 Flash 記憶體。
當介面點選 Show Windows 出現選擇畫面，如圖 1- 4。

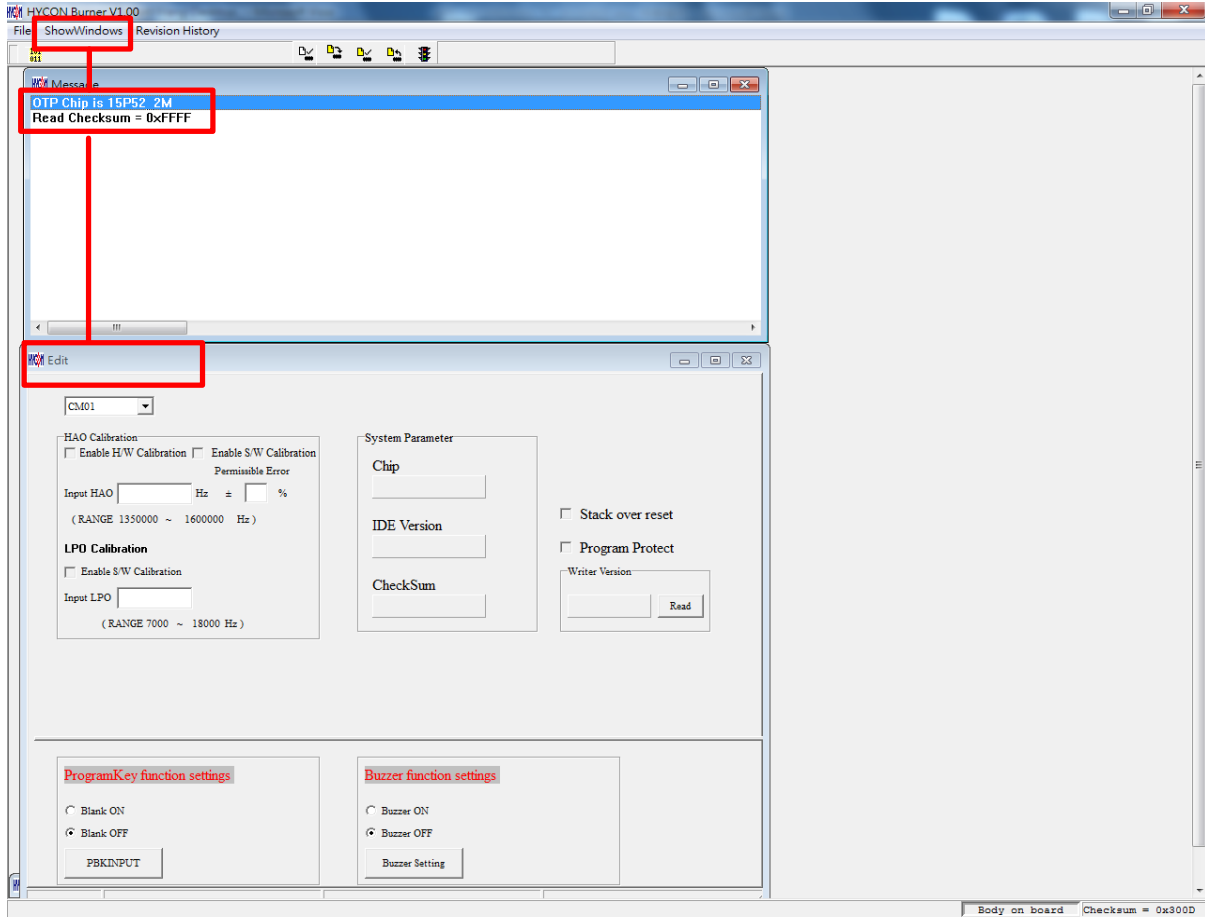


圖 1- 4

Message → 訊息欄位。
Edit → 顯示視窗，此定義為確認項目，當作純顯示功能，無須在此畫面再做勾選。

1.4 操作步驟

步驟 01：由 File 下選擇 Down Load To Flash Memory 如圖 1- 5。



圖 1- 5

步驟 02：選擇燒錄器的版別。
步驟 03：選擇晶片的型號。
步驟 04：選擇晶片的限制燒錄次數，若要選擇則需將 Enable Program Times 打勾

以及輸入燒錄次數的數字，若不要此功能，則不需勾選。

步驟 05：選擇完畢後按 OK。

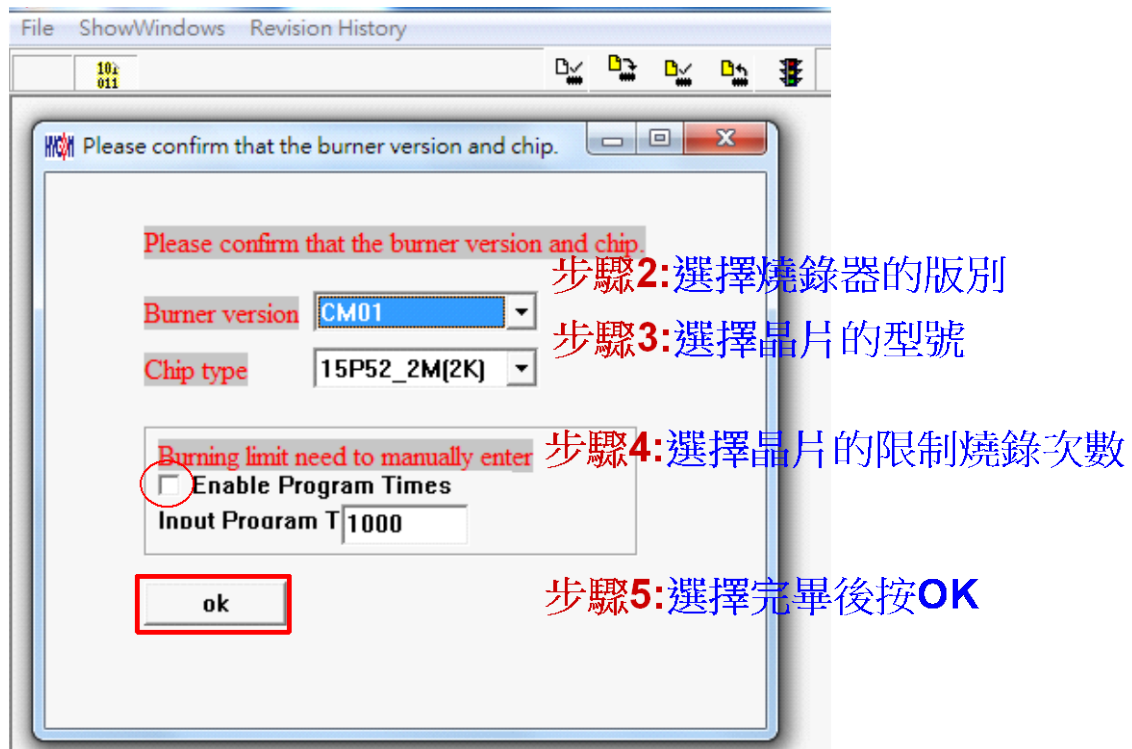


圖 1- 6

步驟 06：選擇 Hex 燒錄檔並 Download 到燒錄器的 Flash Memory，如圖 1- 7。

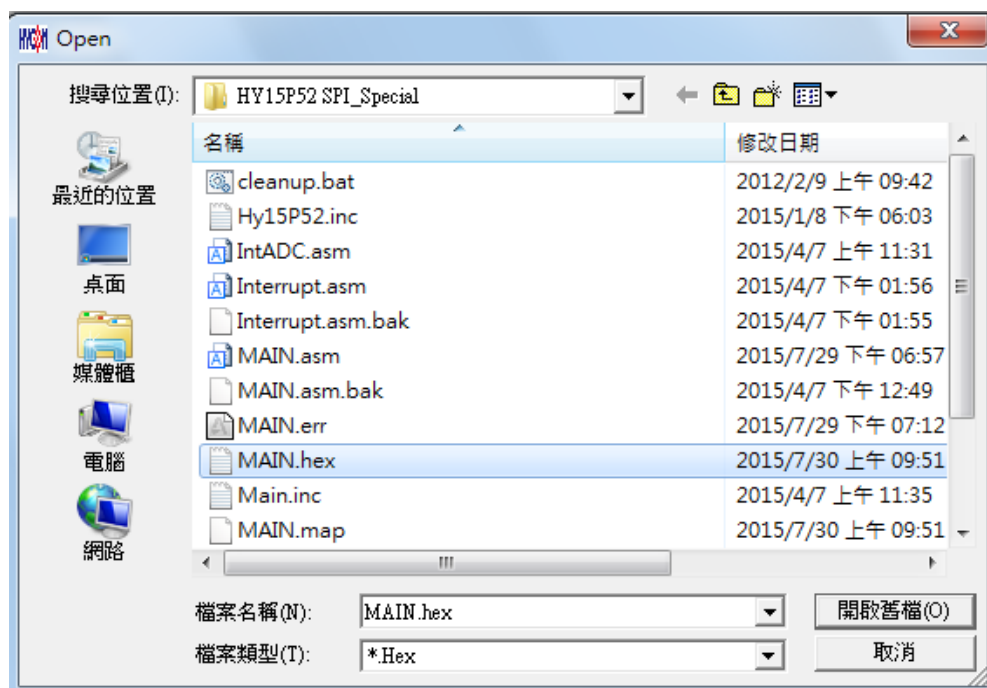


圖 1- 7

步驟 07：選擇是否輸入 Password，如圖 1- 8。

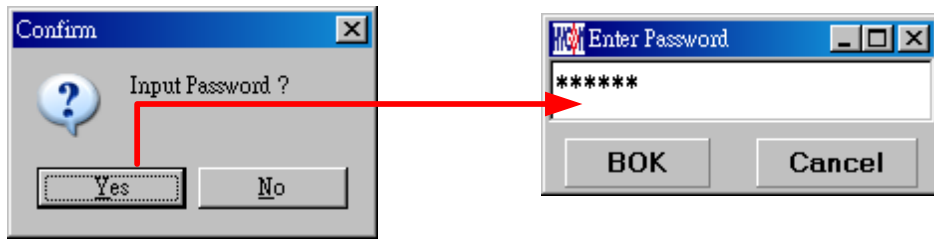


圖 1- 8

步驟 08：選擇完畢載入後顯示資訊，如圖 1- 9。

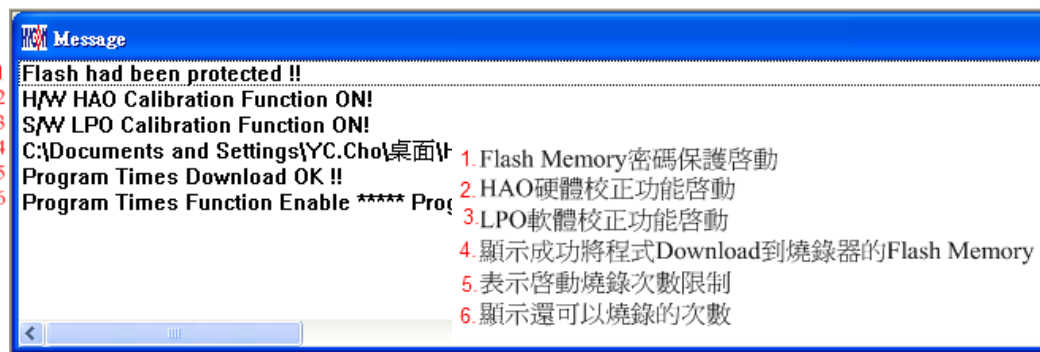


圖 1- 9

步驟 09：選擇 Edit 為 Hex 檔載入後顯示資訊。此畫面為讀取資訊用，無須更改設定。



圖 1- 10

(1)當介面選擇 USB，組譯主程式完成後會將程式碼，載入燒錄器的 Flash Memory 內，作為生產線上量產燒錄用。

(2)在載入到燒錄器的 Flash Memory 之前會先詢問是否要輸入 Password 如圖 1- 8，此項功能是能讓開發者可以由 PC 看到載入到燒錄器的 Flash Memory 的 Code，注意 Password 只能有 6 個碼(ASCII Code)。為了保護使用者所開發程式碼，預設載入到燒錄器時一定要輸入 Password，若操作過程中取消密碼輸入，代表日後不允許讀出燒錄器的 Code。

注意：一但設定好 PASSWORD 後，此燒錄器已設定操作密碼，以後讀取 CODE 的操作都需要此密碼，請記好您設定的密碼，以免無法將該 CODE 讀出；每次載入新 CODE 時，都會有重新要求輸入密碼的動作。

(3)設定完 Password 之後，會詢問是否要指定燒錄器；一但指定燒錄器，只有被指定的燒錄器方能讀取該 Flash Memory 內的 Code；若未指定燒錄器，則任何燒錄器皆可讀取

(4)如果組譯選項內有選擇致能燒錄次數，訊息欄位會顯示程式可燒錄次數。

(5)當組譯完成後在下方顯示組譯完成後的 Hex 檔名稱與 Checksum，如圖 1- 11。



圖 1- 11

1.4.1 讀出燒錄器 Flash Memory 的 Code

開發者如果想要知道燒錄器 Flash Memory 中的 Code 是否與 Download 的 Code 相同可使用此功能來確定，但是輸入的 Password 必須與 Download 的 Password 相同，才能顯示。

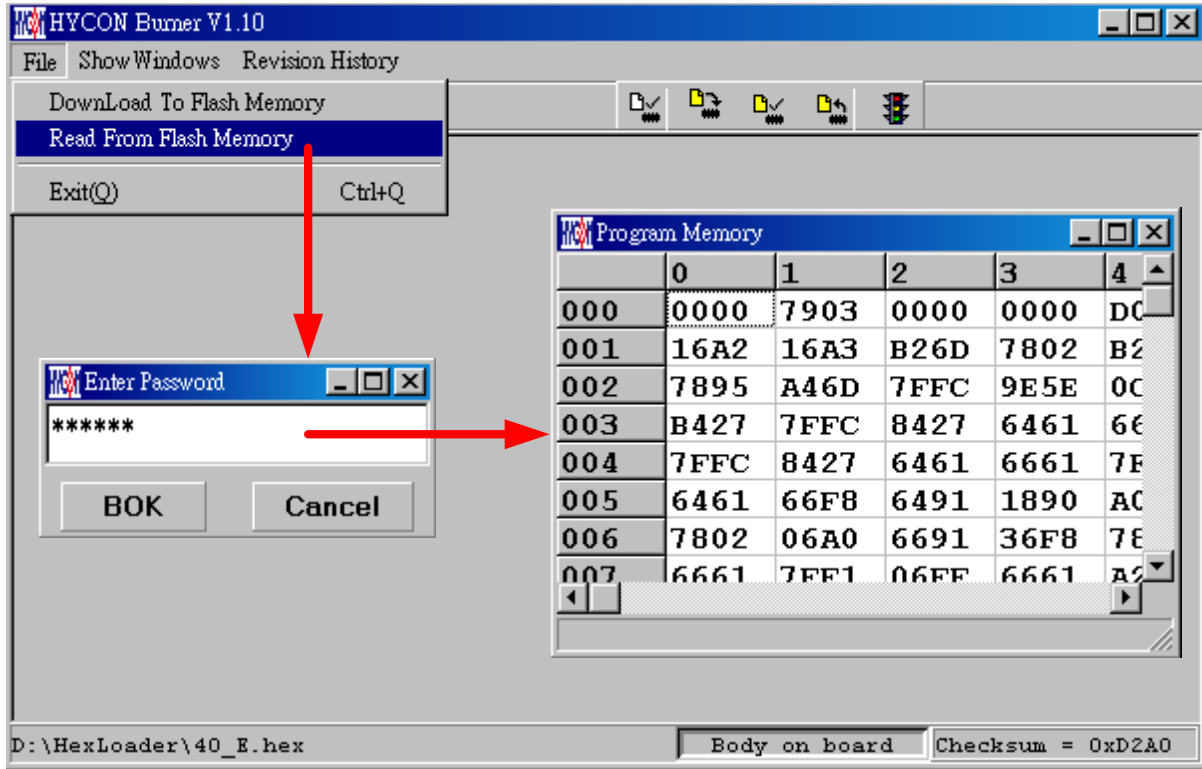


圖 1- 12

1.5 PC 連線燒錄 OTP

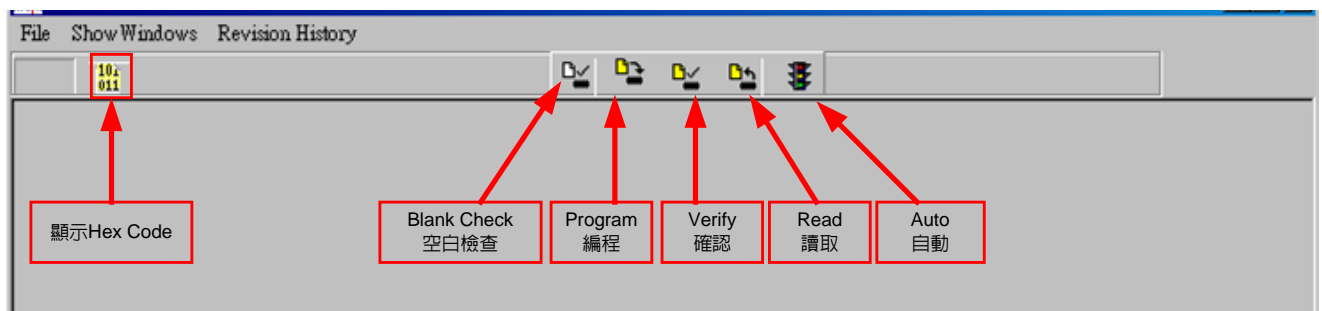


圖 1- 13

當燒錄的檔案成功的載入燒錄器或 IDE 的 Flash Memory 內，將可以進行 Blank Check、燒錄、Verify 及讀取等動作。晶片已連上如圖 1- 14，晶片未連上如圖 1- 15



圖 1- 14

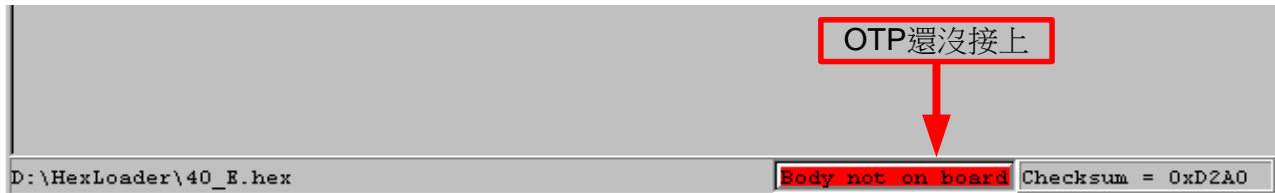


圖 1- 15

1.5.1 晶片檢查(Blank Check)

在還沒有燒錄過的晶片，讀取其內部的 Code 應該皆為 0xFFFF，晶片檢查的目的是確定此 OTP 所有位址的內容皆為 0xFFFF。

檢查晶片是否為空所指的是要燒錄 OTP 位址的內容皆為 0xFFFF。如果選擇晶片正確以及檢查為空，訊息欄出現以下訊息。

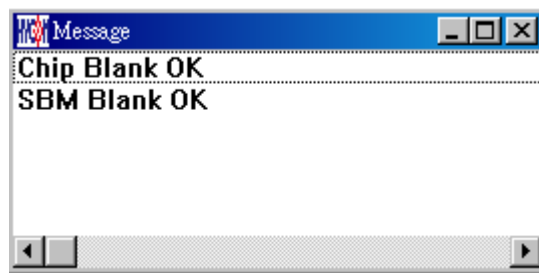


圖 1- 16

如果選擇晶片不正確或是檢查不為空，訊息欄出現以下訊息。



圖 1- 17

1.5.2 編程晶片 (Program)

編程的目的是將已經 Compiler 完成的程序燒錄到 OTP 的晶片中，燒錄完成後組裝成品後，將可依照使用者所寫的指令運程序。

將已下載或組譯完成的 Hex 檔(顯示於最下面的顯示欄)，編程於選擇晶片內，並確認編程晶片內容是否正確。

如果選擇晶片正確以及編程成功，訊息欄出現以下訊息，如果有勾選 "Enable Program Times" 則允許燒錄的次數會減 1，並將剩餘燒錄次數顯示於訊息欄內，如圖 1- 18。



圖 1- 18

1.5.3 確認編程晶片 (Verify)

確認編程晶片的目的是在比對燒錄到 OTP 晶片的程式是否與載入到燒錄器的 Flash Memory 的程式相同。

確認編程晶片內容是否與下載或組譯完成的 Hex 檔(顯示於最下面的顯示欄)一致，如果晶片已經編程保護，則此項無效或比對失敗。

如果選擇晶片正確以及確認編程成功，訊息欄出現以下訊息如圖 1- 19。



圖 1- 19

如果選擇晶片不正確以或確認編程不成功，訊息欄出現以下訊息如圖 1- 20。



圖 1- 20

1.5.4 讀取晶片(Read)

讀取晶片的目的是，是讓使用者確認讀取 OTP 的 Checksum 是否與燒錄的 Hex 檔相同。

讀取晶片內容，並將內容顯示於”顯示 Code”視窗內如圖 1- 21。

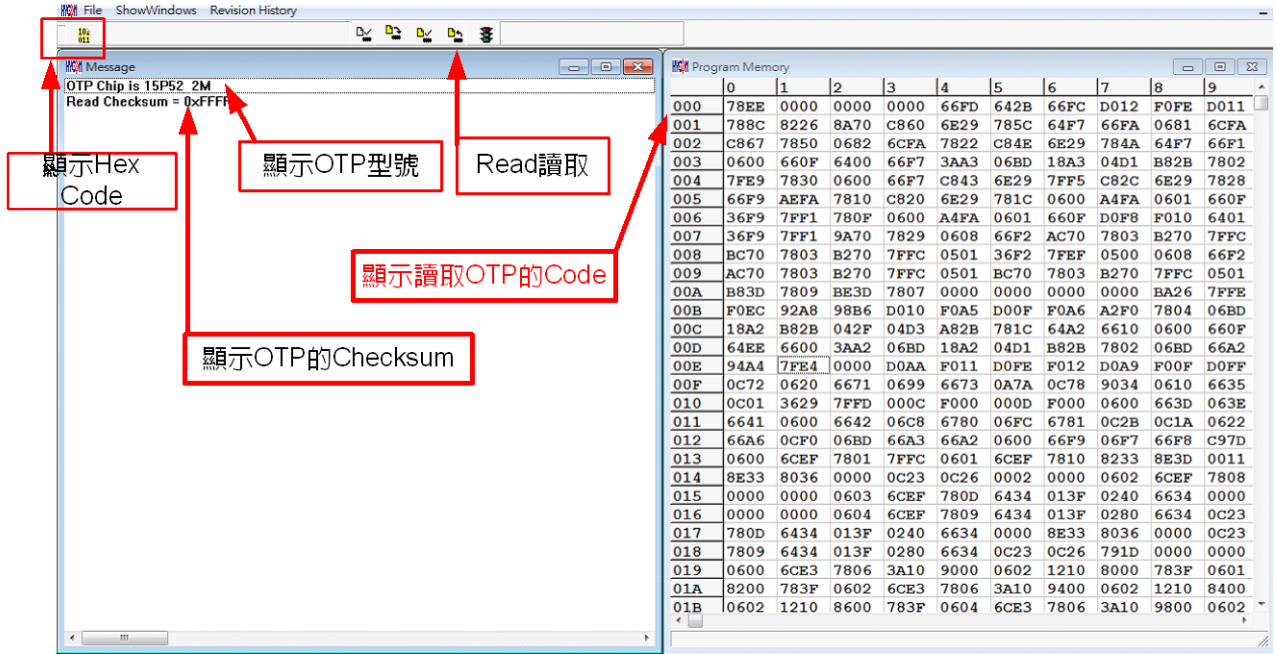


圖 1- 21

1.5.5 AUTO

Auto 是綜合 Blank Check、Program 及 Verify 三項功能，選擇 Auto 會先檢查晶片是否為空，然後編程，確認編程晶片。

當執行成功後，訊息欄出現以下訊息如圖 1- 22，如果有勾選 ”Enable Program Times” 則允許燒錄的次數會減 1，並將剩餘燒錄次數顯示於訊息欄內。



圖 1- 22

如果有一項失敗，整個過程會立即停止，並在訊息欄顯示錯誤訊息。

2. Hex Loader 注意事項

2.1 設定項目

使用 Hex Loader 軟體燒錄時，需注意以下 3 點務必正確選對，否則會造成燒錄錯誤。

注意事項 01：請正確選擇燒錄器(CM01)

注意事項 02：請將 Hex Code 對應正確的晶片型號(Chip Type)

注意事項 03：留意燒錄次數的勾選，若要選擇則需將 Enable Program Times 打勾以及輸入燒錄次數的數字，若不要此功能，則不需勾選。

將以上 3 點設定好後，當 Hex Code 載入燒錄器後，將會執行您所選定的晶片型號的燒錄環境。晶片型號(Chip Type)目前支援包含:(15P52)

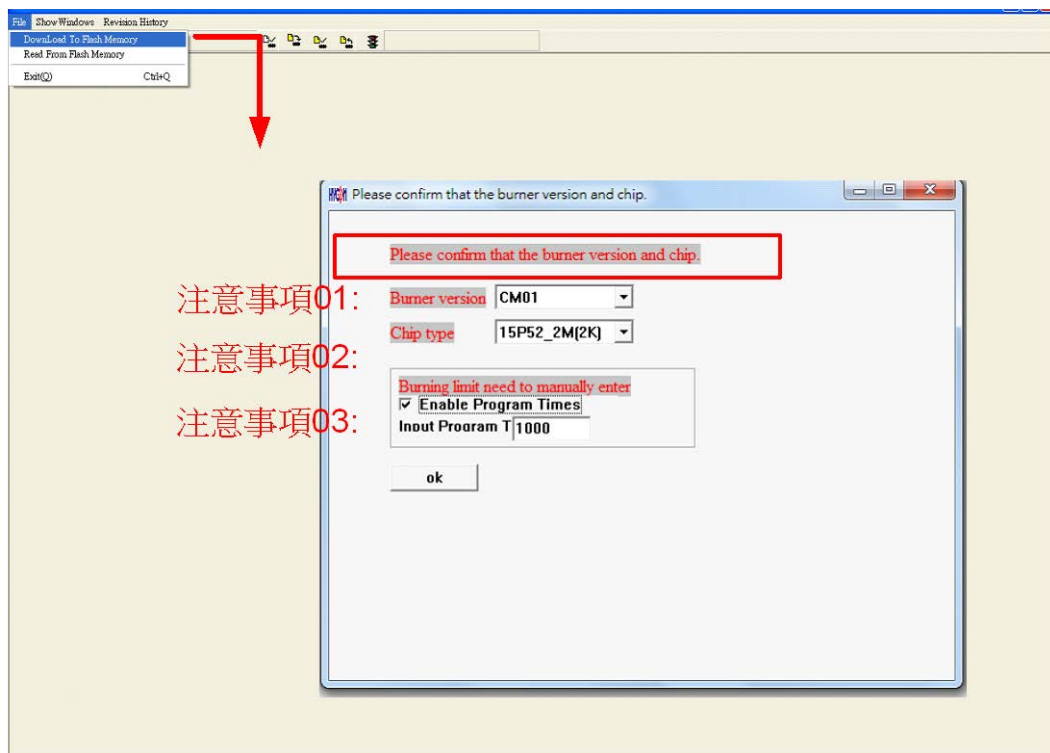


圖 2- 1

※使用線上燒錄功能時，連接 USB 之前先確定 9V Adapter 已經連接，請勿在使用 PC 連線中插拔 9V Adapter，否則可能導致 PC 當機。

3. 離線燒錄

3.1 Program Key 執行 blank 功能選擇

如圖 3- 1 可選擇 Program key 是否執行 blank 功能，設定時先選擇 on/off，選擇後按下 PBKUBPUT 即把設定寫入燒錄器，如果選擇 blank on 其步驟為 Blank Check → Program → Verify，如果選擇 blank off 其步驟為 Program → Verify，如果在 Download 到 Flash Memory 之前有在”組譯選項”中勾選”燒錄保護”，則在 Verify 後將執行燒錄保護；如果沒有勾選擇在 Verify 後停止。

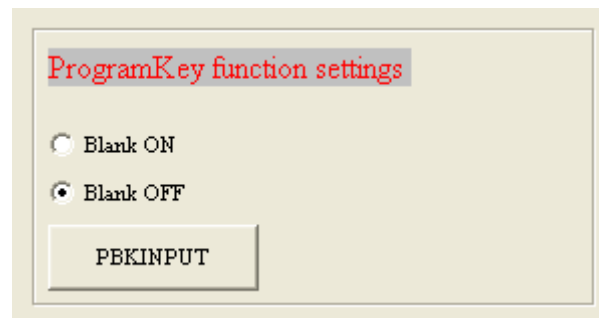
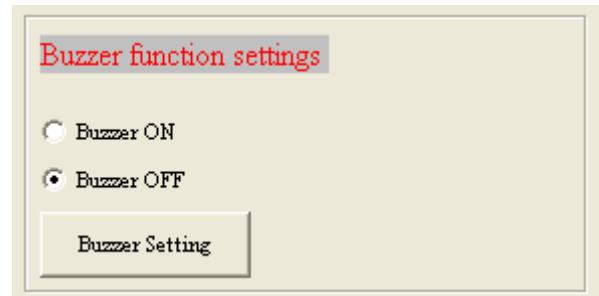


圖 3- 1

3.2 Buzzer 功能選擇

可選擇燒錄時，Buzzer 是否提供 Fail 聲響



4. 修訂紀錄

以下描述本文件差異較大的地方，而標點符號與字形的改變不在此描述範圍。

版本	頁數	變更摘要	修訂日期
V01	ALL	初版發行	2015/08/14